**TEST TEMA 12**

1. Cuando sobre una tabla se ejecuta una orden *insert* que provoca un valor duplicado para un atributo clave primaria o único, se produce una excepción con código de error (consulte los códigos de error presentes en los apuntes):

1329

1062

1452

1005

1. A la hora de declarar un manejador de excepciones se debe indicar:

El código de error asociado a la excepción.

El valor de estado asociado a la excepción.

Las dos primeras respuestas son correctas.

Ninguna de las respuestas es correcta.

1. Si se produce una excepción en la ejecución de un programa, ¿es posible mostrar una descripción de error con un texto establecido por el usuario?:

No, cuando se produce una excepción, aunque se haya creado un manejador asociado a la misma, se muestra una descripción del error en inglés definida por el sistema.

Sí, para mostrar esa descripción de error no será necesario asociar un manejador a la excepción, sino que será suficiente con usar una orden *select* para mostrar el texto que se desee.

Sí, para mostrar esa descripción de error será necesario asociar un manejador a la excepción y además escribir en el programa una orden *select* para mostrar el texto que se desee.

Ninguna de las respuestas es correcta.

1. En un manejador declarado con la instrucción:

Declare continue handler for not found set fin=1;

Se asigna a la variable *fin* el valor 1 cuando:

La orden *fetch* que se ejecuta no recupera ninguna fila.

La orden *fetch* que se ejecuta devuelve una sola fila.

La orden *fetch* que se ejecuta devuelve más de una fila.

Ninguna de las anteriores.

1. Tiene sentido emplear un cursor:

cuando queremos ejecutar una sentencia *select* que seguro nos va a devolver una sola fila.

cuando queremos ejecutar una sentencia *select* que nos puede devolver varias filas.

cuando queremos ejecutar una sentencia *update* que puede actualizar varias filas.

cuando queremos ejecutar una sentencia *delete* que puede borrar varias filas.

1. ¿Cuándo se ejecuta la sentencia *select* asociada a un cursor y se almacena el resultado de su ejecución en estructuras internas de memoria?

Cuando se declara el cursor.

Cuando se cierra el cursor.

Cuando se abre el cursor.

Cuando se ejecuta la primera orden *fetch* sobre el cursor.